1. **工作有四個面向，工作提供的樂趣、獲得的報酬(薪資或假期…等)、學習的機會、工作對他人造成的影響力(對組織或者是客戶)，你希望你之後的工作這四個面向怎麼排優先順序?請為每個面向之間的相對關係進行詳細的描述?(例如:為什麼樂趣比報酬重要?為什麼學習機會比對他人影響力還要低?)**

工作對他人造成的影響力 > 學習的機會 > 獲得的報酬 > 工作提供的樂趣

我的目標是能夠創造一個為使用者提供最佳服務、不須再費心找尋其他產品或服務的平台，能夠影響千千萬萬人。「自己做的產品，自己喜歡用，身旁的朋友也喜歡用。」這應該是所有有理想的工程師都嚮往的。就像Google提供使用者更完善搜尋瀏覽器、LinkedIn提供一個讓求職者能更好建立工作聯繫的平台、Amazon提供一個完善的線上零售服務、CMoeny提供的一個平台幫助人們更好的投資人生，大家都想影響這個世界，只是服務項目不同而已。

所有的事情皆有可學之處，從工作上得到、從人與人的相處得到、從思考的角度得到，但是我該如何將我所學的知識用來影響他人! 就像是Stackoverflow上的工程師不吝於分享自己的代碼、Medium上的人不吝於撰寫文章分享自己的知識、YouTube上各種不同領域的專家的影片。而報酬和工作樂趣亦是如此，我們看各行各業的大老，大家都非常樂於公開自己的經驗、知識。如果想成為這種人，途中遇到的各種挑戰，不論喜歡、不喜歡的都會成為一種樂趣、一種對待人生的態度、一種幫助前行的燃料。有這種體悟的人，就像學校考試一樣，高分只是一個陪襯的附屬品罷了，高報酬也是。

1. **你心目中理想的工作環境以及工作內容是什麼樣子?**

理想的工作環境像Google, Facebook，Netflix那樣有環境明亮、開闊的空間，而不侷限於一個方方正正的辦公桌。或像是有Louisa coffee, Starbucks類似的環境，能夠和不同類型的人一起在同一個空間做事情，討論的環境；也可以像圖書館一樣，明亮的光線，搭配吵雜的冷氣聲，讓人能夠非常專注於自己的事情上。

能和不同類型的人一起討論、構思、研究、完成一件很棒的專題，我想這是我理想中工作內容。我和朋友有創辦一個國際議題讀書會，成員由好幾種不同本科且都有各自專業的同學組成。和他們一起問題發想是最讓人熱血的環節。大家能從問題中理解到每個人不同的角度，因為每個人不同的求學經驗，大家的回答、注意的點、辯論的點也不盡相同，回饋也是各有千秋。這也是我為什麼想要做商業數據分析、不同新聞內容探討的原因之一，能夠有機會和各式各樣厲害的人探討不同類型的數據，並做出決策和判斷。

1. **你預計在我們公司工作多久的時間?當你離開的時候，你希望成為怎麼樣的人?你希望公司在這個目標上給予你怎麼樣的協助?**

如果應聘上貴公司的程式設計師，我預計在公司待至少6個月，6個月的時間裡，扣掉3個月的強力訓練，我希望3個月內能磨練一至二個專案企劃(尤其是協助我能更深入在網頁端、資料庫、數據分析、金融領域的洞察能力上的發展)。我也希望能夠有機會參與和客戶的會議，深入了解一間公司是如何在和客戶溝通、協議。我希望能夠從一個受到大家幫忙的職場新人，到能夠幫助新進實習生的助教，且獨當一面能夠承擔公司專案的分析和程式設計師。

1. **你為什麼要來我們公司面試?**

貴公司在台灣的軟體投資界和金融教育界是領導品牌，不論在大眾取向的「投資APP」，提供財經指標、數據圖表的「數據貓頭鷹」，提供自動化產出的企業財報和財經指標「券商報告自動化」，法人方面的投資分析決策「CMoney投資決策支援系統」。我未來的目標著重於對於軟體開發、數據分析、自然語言處理上。公司有些服務(像是客製化學術資料研究、CMoney投資決策支援系統)都是我未來可以參與；我在程式開發、CSV資料處理、網路爬蟲有利用Python來做一些小專題，而現在正在學習於資料視覺化、資料庫建置、網路爬蟲相關領域，而這些經驗能幫助我更快進入此工作的狀況。我希望在公司工作的這一段時間，能夠在網頁端、資料庫、數據分析、金融領域的洞察能力上有更深入的發展。